**Технологический стек.**

Программное обеспечение для проектирования

Draw.io: Для создания схем и диаграмм, помогающих в визуализации архитектуры приложения.

Figma: Для создания макетов интерфейса пользователя, логотипов и иконок.

Программное обеспечение для разработки

Фронтэнд

Qt: Фреймворк для разработки графического интерфейса пользователя. Qt обеспечивает широкие возможности для создания GUI и поддерживает C++.

Бэкенд

C++: Основной язык программирования для разработки логики приложения.

Boost: Библиотека C++, предоставляющая множество полезных функций и классов, которые могут быть использованы для различных задач, от работы с файлами до работы с сетью.

Работа с изображениями

stb\_image: Легковесная библиотека для загрузки и сохранения изображений в различных форматах.

Хранение и базы данных

SQLite: Легковесная реляционная база данных, которую можно встраивать в приложение для хранения метаданных обоев.

Инфраструктура и развертывание

CMake: Система сборки, которая помогает управлять процессом сборки проекта, генерируя файлы сборки для различных платформ.

Тестирование

Google Test: Фреймворк для модульного тестирования C++ кода.

Библиотеки и фреймворки

Windows API: Для взаимодействия с операционной системой Windows и использования ее функций.

DirectX: Для работы с графикой и создания высокопроизводительных графических приложений (если необходимо).